

ZÁKLADY ROBOTIKY

Kroužek pro žáky 4. třídy

Probíhá přibližně jednou za 14 dní

Kdy: ve čtvrtek od 13:15 do 14:00 hodin

Kde: v budově 2. stupně ZŠ

Vedoucí kroužku: Mgr. Jiří Benda



Ozobot Bit je malý programovatelný robot navržený pro vzdělávací účely. Tento robot je určen k učení základů programování a robotiky pomocí vizuálních kódů.

Ozobot Bit rozumí barevným kódům, které jsou nakresleny na papír nebo tablety. Těmito kódy můžete programovat pohyb a chování robota.

Ozobot reaguje na různé kombinace barev a linky, což z něj činí interaktivního společníka pro uživatele. Může sledovat čáry, měnit směr a reagovat na instrukce zakódované barvami.

Kromě Ozobotů Bit je k dispozici několik doplňků:

- Sady barevných fixů – umožňují snadno a rychle nakreslit trasu, kterou mají roboti sledovat;
- Construction Kit – obsahuje všechny potřebné skiny, nálepky a rozšíření pro robota, aby mohl v roli vysokozdvizného vozíku převážet dřevěné bedny do určitého prostoru, po cestě však často narazí na TNT výbušniny, kterým je potřeba se vyhnout či je odvézt na bezpečné místo;
- Dřevěné puzzle – s pomocí dílů puzzle lze vytvářet komplikované cesty a smyčky, které musí robot překonat;
- Hra Code the globe – Megacities – hráč se snaží naprogramovat trasu na vybrané desce s mapou města. Trasa pro robota se musí shodovat s úkolem na kartě, kterou si vytáhl. Pokud robot navštíví všechna místa ve správném pořadí a provede dokončovací trik, hráč získává body.

